

REGLEMENT MATCHPLAY SENIOREN 2024

1. Formule : greensome - matchplay

1.1 Samenstelling teams - deelnemingsvoorwaarden

Elk team bestaat uit 2 leden, beiden op 01.04.2024 seniorleden van de Golfclub Kampenhout. De maximum handicap (WHS) voor een deelnemer bij de start bedraagt 36 en hij moet de status actief (A) hebben. Het maximum aantal deelnemende teams is 24, het minimum 8.

1.2 Organisatie challenges

Eerste ronde

Er wordt, vanaf 8 ingeschreven teams, gespeeld in verschillende **poules**. Afhankelijk van het totaal aantal inschrijvingen telt een poule 4 of 5 teams. De poules worden via lottrekking samengesteld. Elk team speelt dus minimum drie en maximum vier wedstrijden in de eerste ronde. Zie ook in bijlage 1.

De eerste of eerste twee van elke poule gaan direct naar de volgende ronde, eventueel samen met de beste tweeden over de totaliteit van de poules. Dit betekent bijvoorbeeld 16 teams voor de 8^{ste} finale, 8 teams voor de 4^{de} finale en 4 teams voor de halve finale.

Volgende rondes

Deze worden gespeeld met directe kwalificatie / eliminatie.

Minder dan 8 ingeschreven teams

In dit geval wordt slechts in 1 poule gespeeld. Elk team speelt dan maximum 6 rondes en de resultaten in deze poule vormen meteen de eindstand van de competitie.

1.3 Handicapberekening

Iedereen speelt op basis van zijn/haar gekozen teekleur, met de overeenkomstige stroke-berekening. De teams moeten **zelf** het verschil in strokes berekenen (dus niet het secretariaat). Deze berekening dient voor elke match te gebeuren met **de op dat moment geldende handicaps** ! Met uw Exacte WHS kunt u uw Playing HCP aflezen op de Playing HCP tabel (ad valvas aan het secretariaat en op de website).

Opgelet : de maximum Playing HCP die in aanmerking wordt genomen bedraagt 36 : iedere hogere Playing HCP wordt dus teruggebracht naar 36. De Playing HCP van een team is gelijk aan de som van de Playing HCP van de twee teamgenoten, gedeeld door 2 en eventueel afgerond naar boven vanaf $\geq .5$. Het team met de berekende hogere Playing HCP krijgt een aantal extra strokes dat gelijk is aan het verschil tussen de Playing HCP's van beide teams. Zie bijlage 3 voor een voorbeeldberekening.

1.4 Vervangingen

Een team bestaat uit de twee oorspronkelijk ingeschreven partners (A en B). Eén partner (A) mag een vervanger (C) aanduiden voor de oorspronkelijke andere partner (B) die tijdelijk of definitief onbeschikbaar is om binnen de voorgeschreven periodes te spelen. Partner A blijft de "pivot" in het team en mag niet meer vervangen worden. De nieuwe partner C mag niet behoren tot de oorspronkelijke inschrijving of reeds een vervanging gedaan hebben in de lopende editie.

Partner C wordt de tijdelijke of definitieve partner van partner A. Deze laatste maakt hieromtrent de nodige afspraken. Ofwel speelt partner C dan alle matches ofwel speelt partner C één of meerdere matches tot partner B terug beschikbaar is. **Elke vervanging vergt een nieuwe handicapberekening.** De vervangingsmechanismen "B door C" en "C door B" mogen slechts éénmaal toegepast worden. Deze regels gelden voor de hele duur van de matchplay editie. Indien aan één van de vorige regels

niet voldaan kan worden volgt automatisch een diskwalificatie en walk over van het betrokken team voor de betreffende match(en).

2. Scenario

2.1 Algemeen

Een Hole-By-Hole uitslag is alleen geldig als er naar de **zomergreens** gespeeld wordt. Wanneer de wintertees nog van toepassing zijn maar de zomergreens zijn open dan kan er dus een geldige match gespeeld worden mits beide partijen akkoord gaan.

Elke match start op hole 1 en de holes worden afgewerkt in de normale volgorde van 1 tot 18. Dit mag, mits onderling akkoord, discontinu gebeuren in verschillende sessies, bijvoorbeeld wegens onderbreking door slechte weersomstandigheden, om gezondheidsredenen, late namiddag- of avondsessies door beroepsverplichtingen, enz. De originele handicapberekening voor een match blijft gelden voor alle deel uitmakende sessies van de betreffende match. Wanneer een partner tijdelijk of definitief wordt vervangen, gelieve punt 1.4 "Vervangingen" te raadplegen.

Indien na 18 holes de stand nog square is, is de uitdaging afgelopen en krijgt ieder team 1 punt.

Tijdens een match zijn de teams op zichzelf aangewezen, dus zonder hulp of begeleiding van anderen.

Herinnering – GREENSOME : beide spelers slaan af en vervolgens wordt de beste bal gekozen waarna alternerend verder gespeeld wordt met één bal.

2.2 Scorecard

Na beëindiging van een match wordt de scorecard afgegeven op het secretariaat of gemaïld naar het secretariaat, ter attentie van Peter Meurs, indien het secretariaat gesloten is op het moment dat de matchplay beëindigd werd.

Elke scorecard moet de volgende gegevens bevatten :

- datum en tee-off time in uren en minuten
- de naam van alle spelers
- berekening van het verschil in strokes tussen de 2 teams, vertrekkend van de exacte handicaps handicaps
- stand na elke hole : "-" (all square), "+1" (1 up), "+2" (2 up), enz. en het eindresultaat bv. 3/2 (3 up with 2 to go). Bij een gelijke stand op een hole wordt de stand van de vorige hole herhaald.
- de gedane strokes per hole of hole 'given'
- de handtekening van minstens één speler van elk team.

2.3 Niet gespeelde matches – forfait

Indien een wedstrijd, ondanks alle mogelijke inspanningen, niet binnen de tijdslimieten kan worden gespeeld, wordt er een team bij lottrekking aangeduid als winnaar door **walk over**. Indien één team, om welke reden dan ook, in de quasi onmogelijkheid verkeert om te spelen en dit ondanks herhaald aandringen met concrete voorstellen door de tegenpartij, wordt dit team om fairplay redenen verzocht om **forfait** te geven. Het onderscheid tussen forfait en walkover is belangrijk voor de puntentelling.

Bij forfait van de tegenpartij wordt de winnaar beschouwd als een normale winnaar en het team krijgt dus de voorziene 3 punten, met een verondersteld aantal van 6 up. De forfait gevende partij krijgt 0 punten en een verondersteld aantal van 0 gewonnen holes. Bij een walkover door lottrekking krijgt het winnende team slechts 2 punten en 3 up, de verliezer 1 punt.

Als er, binnen de gestelde termijn, geen geldige scorekaart in het bezit is van de coördinator, krijgen beiden teams 0 punten en 0 ups.

3. Rangschikking en volgende ronde

De eindrangschikking in een poule, de keuze van de beste tweeden (BT) en de rangschikking van de poulewinnaars (PW) worden bepaald aan de hand van de volgende criteria in volgorde van belangrijkheid :

- a. Behaalde punten : gewonnen match = 3 punten ; all square = 1 punt ; verloren match of diskwalificatie = 0 punten. Zie ook punt 2.3 hierboven.
- b. Onderling resultaat
- c. Behaalde ups
- d. Lottrekking

Van elke poule gaat de eerste of gaan de eerste twee naar de ¼ finale (zie tabel). De beste tweede(n) worden bepaald uit een vergelijking tussen alle poules. In het geval dat er in een combinatie van poules van 4 en 5 wordt gespeeld, zullen de beste tweede(n) aan de hand van een coëfficiëntaanpassing (4 gespeelde matches t.o.v 3 = 1.33) bepaald worden. De indeling van de matches voor de ¼ finales, ½ finales en finale wordt vastgelegd via het plaatsingsschema in bijlage 2.

4. Praktische gegevens

4.1 Inschrijving en prijzen

De inschrijving als team is gratis en gebeurt via mail aan het secretariaat ter attentie van Peter Meurs.

De uiterlijke inschrijvingsdatum is **22.04.2024** Er worden 4 prijzen voorzien : 2 voor het winnende team en 2 voor de runners-up.

4.2 Timing

	Inschrijving	1st ronde	1/4 finale	1/2 finale	Finale
Van	01.04.24	06.05.24.	29.07.24	02.09.24	30.09.24
Tot	22.04.24	15.07.24	26.08.24	23.09.24	21.10.24

Deze tabel geldt vanaf een deelnemersveld van 16 tot 24 teams. Voor 8 tot 15 deelnemende teams wordt de tijdspanne van de 1ste ronde **verlengd tot 26.08.24** en gaan de gekwalificeerde teams rechtstreeks naar de ½ finale. Gelieve bij inschrijving alvast rekening te houden met de relatieve korte tijdspanne voor het spelen van eventuele ¼ en ½ finale.

5. Geschillenbehandeling

Geschillen worden gemeld aan de senior captain en door hem behandeld.

Bijlage 1 : Poule systeem volgens aantal inschrijvingen

Aantal teams	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Poules/teams	2*4	1*5 1*4	2*5	nvt	3* 4	1* 5	2* 5 1*	3* 5	4* 4	1* 5 3*	2* 5 2*	3* 5 1*	5* 4	1* 5 4*	2* 5 3*	3* 5 2*	6*4
Direct geplaatst	4	4	4	nvt	3	3	3	3	8	8	8	8	5	5	5	5	6
Beste tweeden	0	0	0	nvt	1	1	1	1	0	0	0	0	3	3	3	3	2

Bijlage 2 : Speelschema ¼ finales - ½ finales - finale

8 - 10 teams (2 poules A en B) :

½ finales : A1 tegen B2 / B1 tegen A2

12 - 15 teams (3 poules A, B en C) :

½ finales : beste 2^{de} toegewezen aan sterkste poulewinnaar maar A1 tegen A2, B1 tegen B2 of C1 tegen C2 uitgesloten.

16 - 19 teams (4 poules A, B, C en D) :

¼ finales : I. A1 tegen B2, II. B1 tegen A2, III. C1 tegen D2 en IV. D1 tegen C2

½ finales : winnaars I tegen winnaars III en winnaars II tegen winnaars IV

20 - 23 teams (5 poules A, B, C, D en E) :

¼ finales : 3 beste 2^{de}'s en 5 poulewinnars worden uitgeloot in volgend schema maar eerdere poulegenoten worden gescheiden voor de ¼ finale.

¼ finales : I. F1 tegen F2, II. F3 tegen F4, III. F5 tegen F6 en IV. F7 tegen F8

½ finales : winnaars I tegen winnaars III en winnaars II tegen winnaars IV

24 teams (6 poules A, B, C, D, E en F) :

¼ finales : 2 beste 2^{de}'s en 6 poule winnaars worden uitgeloot in volgend schema maar eerdere poulegenoten worden gescheiden voor de ¼ finales.

¼ finales : I. G1 tegen G2, II. G3 tegen G4, III. G5 tegen G6 en IV. G7 tegen G8

½ finales : winnaars I tegen winnaars III en winnaars II tegen winnaars IV

Bijlage 3 : Voorbeeld berekening Playing HCP en te geven strokes

T = Team P = Player	WHS	Playing HCP	som Playing HCPS	delen door 2	afgerond	verschil strokes
T1 P1	21,9	23	47	23,5	24	2
T1 P2	22,8	24				
T2 P1	14,5	15	51	25,5	26	
T2 P2	36,0	36				